Game Tazzan

1. Khởi động

Show màn hình chứa logo trong 2s



1. Giao diện người dùng(Front end)

1.background chủ đề khu rừng; các animation thú rừng và cây cối

2.các [Button]: - Setting:+ [Sound]: âm nền; âm hoạt động trong game;

+ [Support]: hướng dẫn cách chơi game và chức năng của các item sẽ nhặt được khi chơi

* [Play]: chuyển vào giao diện “Loading Screen”
* [Exit]: Thoát game

1. Loading Screen : sau 3s chuyển sang “Main Game”
2. Main Game

1.Giao diện game: - Player ( Tazzan -100hp): trạng thái: di chuyển sang ngang, animation chạy bình thường, animation chạy chậm, animation chạy nhanh, choáng(block di chuyển)

- Trap: + Stun : player sẽ bị block không di chuyển được trong 2s

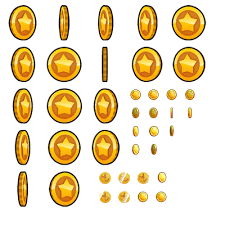
+ Bear trap: player bị mất 50hp

+ Dây thừng bẫy: giảm 2 lần tốc độ di chuyển của player

+ Vũng nước,bụi rậm: -10hp mỗi lần trúng

+ Đá, khúc gỗ: -20hp mỗi lần trúng

- Phần thưởng: Coin : +1 điểm cho mỗi coin



* Item: +Slow: giảm 1,5 tốc độ vật cản rơi xuống

+ Fast: x2 tốc độ di chuyển cho player

+ x2 coin: +2 cho mỗi coin

+ Thêm hp: +30hp

+ Boom: clean main game

* Background: 2 bên đối xứng bụi rậm và animation động vật trong rừng(hổ, voi, khỉ, lợn lòi, chim choc cóc nhái,…). Ở chính giữa là phần đường đất để di chuyển trái phải player, các item và trap sẽ rơi random từ trên xuống
* [Button]: +[Stop]: tạm dừng màn hình show ra panel stop
* Panel stop:\* button reset: reset game về lúc bắt đầu

\*button resume: tiếp tục chơi game

+[Back]: trở về “Front End”

+[Setting] :+ [Sound]: âm nền; âm hoạt động trong game

+ [Support]: hướng dẫn cách chơi game và chức năng của các item sẽ nhặt được khi chơi

* Slider: Thanh Hp của player (0-100) : khi về 0 sẽ show ra panel fail
* Panel fail: \*button [Back]: trở về Front End

\* số coin đã nhặt được của player

\* hight score: số coin nhặt được cao nhất

\*button resume: -30 coin để tiếp tục chơi (số coin hiện tại >=30 true, fail show panel die “xin lỗi số coin không đủ, vui lòng chơi lại từ đầu, chứa button [Back])

- Text số lượng coin mà player nhặt được

IV.End game: Show panel chứa hight score ; score; button Play Again; Button Back; Button Exit( thoát game)